



Clube de Robótica Suassuna

E-mail: clubederoboticasuassuna@gmail.com

Instagram: [@robotica_suassuna](https://www.instagram.com/robotica_suassuna)

Endereço: Av. Bom Pastor - Boa Vista, Garanhuns - PE | Lab. Espaço Cria

EDITAL DE CRIAÇÃO DA LOGO E LOGOMARCA

Projeto *EduBrailleCode*: Plataforma BrailleCode para Ensino de Programação Acessível

1. APRESENTAÇÃO

O Clube de Robótica Suassuna, por meio de seu coordenador **Prof. Adjailson Ferreira de Melo** e da representante estudantil **Izabelly Nathaly Vilaça De Melo**, torna público o presente edital para a seleção da nova identidade visual (logo e logomarca) do projeto **EduBrailleCode** – anteriormente chamado ***Desplug Programme Blind***.

2. SOBRE O PROJETO EduBrailleCode

O projeto tem como objetivo promover a inclusão de pessoas cegas ou com baixa visão no ensino de programação por meio de blocos físicos com escrita em Python e leitura em Braille. Esses blocos são interpretados por um aplicativo com tecnologia OCR (Reconhecimento Óptico de Caracteres), que converte os comandos físicos em código Python.

O novo nome do projeto — **EduBrailleCode** — passa a contar com a marca/frase:

"Plataforma BrailleCode para Ensino de Programação Acessível"

3. OBJETIVO

- Selecionar a melhor proposta de logo e logomarca que representa o **EduBrailleCode**, integrando os conceitos de tecnologia, acessibilidade, programação e inclusão social.

4. QUEM PODE PARTICIPAR

- Exclusivamente alunos do **1º ao 3º ano** dos cursos técnicos em **Desenvolvimento de Sistemas e Logística** da **ETE Ariano Vilar Suassuna**.
- A participação será individual.
- Professores, servidores e membros da gestão escolar não podem participar.

5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Clareza e coerência com o **tema** do projeto – 30%
- **Criatividade** e originalidade – 20%
- Qualidade **visual** e legibilidade – 20%
- Representatividade (**braille, blocos, Python, inclusão**) – 20%
- Viabilidade técnica (uso em app, site, impressos) – 10%

6. REGRAS PARA A LOGO

- A logo deve conter o nome **EduBrailleCode** (podendo incluir o subtítulo “**Edu BrailleCode**”, “**Edu Braille Code**”, “**BrailleCode**”, “**Plataforma BrailleCode**”).
- Recomenda-se utilizar elementos como blocos de encaixe (ref.: *Scratch, App Inventor, Sketchware*), símbolos de acessibilidade, Braille e Python.
- Os arquivos devem ser enviados nos formatos: **.PNG, .SVG e .PDF** vetorial (um de cada).
- A arte deve ser inédita, original e de autoria do participante.

7. COMO PARTICIPAR

- Período de inscrição ([link do formulário](#)): de **09/07/2025** a **25/07/2025**.
- Divulgação da lista de inscritos: **04/08/2025**, com formulário para envio dos arquivos.
- Prazo final para envio da proposta de acordo com a lista de inscritos: **15/08/2025**.
- Enviar: arquivos da logo, nome completo, série, curso e uma breve justificativa da sua arte (até 5 linhas).

8. PREMIAÇÃO

- **Certificado** oficial de reconhecimento.
- Premiação em dinheiro via Pix no valor de **R\$ 250,00**.
- Indicação para **bolsa FACEPE**, vinculada ao projeto **EduBrailleCode**, no Edital Nº 19/2025 - **COMPET MÉDIO-TEC**, caso aprovado.
- **Destaque** nas redes sociais do projeto e do Clube de Robótica Suassuna.

9. DIVULGAÇÃO DO RESULTADO

- O resultado será divulgado até o dia **25/08/2025**, após avaliação de banca composta pela coordenação do Clube de Robótica, representante estudantil e professores convidados.

10. DISPOSIÇÕES FINAIS

- A logo vencedora será utilizada como identidade oficial do projeto **EduBrailleCode**.
- Os autores autorizam o uso irrestrito da arte para fins acadêmicos e institucionais.
- Artes digitais similares encontradas na Internet farão com que o candidato seja eliminado.
- As artes geradas por IA sem edição humana também serão desclassificadas.
- Dúvidas: procurar por representantes do Clube de Robótica Suassuna no laboratório Espaço Cria.

Garanhuns – PE, 06 de Julho de 2025

Clube de Robótica Suassuna

Coordenação: Prof. Adjailson Ferreira de Melo
Representante: Izabelly Nathaly Vilaça De Melo